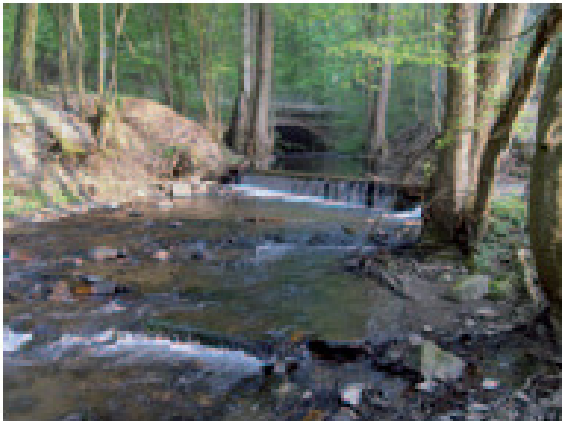
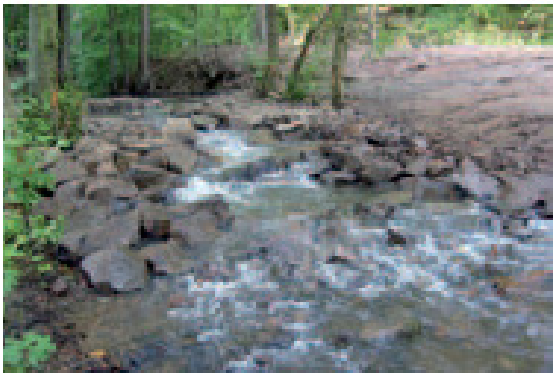



Maßnahmenbeschreibung (Muster)

Steckbrief zu den Durchgängigkeitsmaßnahmen im Rahmen der Gewässerunterhaltung Bildokumentation	
Anlage zum Projekt	
Ausgangssituation	
Vorgehen - Umsetzung	
Erfolgskontrolle	
Ansprechpartner	

Maßnahmenbeschreibung Urff

Steckbrief zu den Durchgängigkeitsmaßnahmen im Rahmen der Gewässerunterhaltung Bildokumentation	
Anlage zum Projekt	
Wiederherstellung der Durchgängigkeit an dem Entnahmebauwerk Freizeitteichanlage Oberurff, Gemeinde Bad Zwesten	
Ausgangssituation	
<p>Die Urff (Gewässer III. Ordnung, mündet in die Schwalm) ist ein sehr naturnaher und gut strukturierter Bachlauf (In diesem Abschnitt Strukturgüteklasse 2, in gesamten Bereich teilweise Strukturgüteklasse 1) mit Vorkommen von Groppen und Bachneunaugen sowie von flutender Unterwasservegetation (FFH Lebensraumtyp). Für die in der Gemarkung Oberurff vorhandenen Freizeitteich wurde in den 1970-er Jahren ein Entnahmebauwerk an der Urff errichtet. Die ursprünglich dort vorhandene Sohlschwelle mit einer geplanten Höhe von 16 cm wurde im Laufe der Jahre auf ca. 60 cm erhöht um die Einspeisung zur Teichanlage sicher zu stellen</p>	
Vorgehen - Umsetzung	
<p>Zur Entwicklung von Laichplätzen und Vernetzung von Lebensräumen war die Wiederherstellung der linearen Durchgängigkeit insbesondere zur Förderung der Fischarten Gropppe und Bachneunauge erforderlich. Mit dem unterhaltungspflichtigen Wasserverband wurde entschieden, den Absturz in eine raue Rampe umzubauen. Die Naturschutzbehörde sowie die Gemeinde und der Fischerelberechtigte wurden schon frühzeitig in die Planung eingebunden, die ersten Gespräche konnten im Rahmen der im Vorjahr stattgefundenen Gewässerschau geführt werden.</p>	
Erfolgskontrolle	
<p>Die aufgelöste Sohlenrampe ein Jahr nach der Fertigstellung. Die Ausführung hat sich trotz mehrerer Hochwasser bewährt. Die Durchgängigkeit ist dauerhaft sichergestellt.</p>	
Ansprechpartner	
Herr Kugler, Wasserverband Schwalm Herr Trümner, untere Wasserbehörde Schwalm -Eder Kreis	